

# ECDL – IT Security

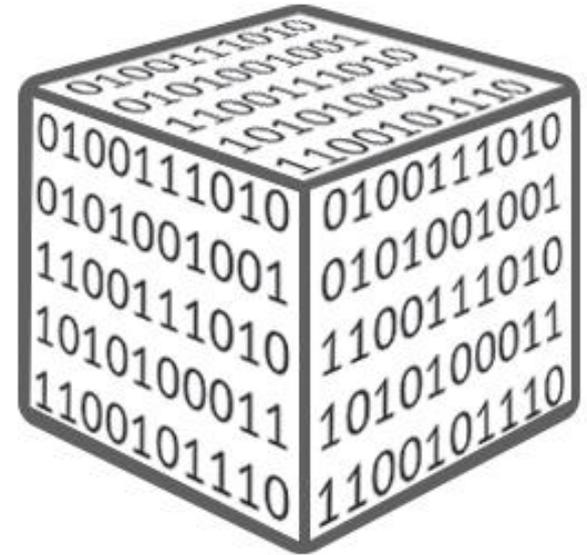


# Kapitel 1 – Grundbegriffe zu Sicherheit



## 1.1.1 Unterschied zwischen Daten & Informationen

Daten sind Informationen, aber Informationen nicht unbedingt Daten. Damit Informationen zu Daten werden, müssen sie in ein einheitliches System gebracht werden.



**Information** = Kenntnisse (Details) über Dinge oder Vorgänge.

**Daten** = Vereinheitlichte/Systematische (vergleichbare) Informationen zur Verarbeitung und Speicherung.

## 1.1.1 Ein Beispiel



### Informationen:

Gabriel ist ein netter Kerl. Er ist ein achtzig groß und isst gerne Cordon Bleu. Seine Freundin ist 1,69m groß und heißt Janine. Janine ist Vegetarierin. Im Moment arbeitet sie als Lehrkraft.

### Daten:

Vorname	Größe	Leibspeise	Beruf
Gabriel	1.80m	Cordon Bleu	n/v
Janine	1.69m	n/v	Lehrkraft

## 1.1.2 Cybercrime - Cyberkriminalität



## 1.1.2 Cybercrime

### Definition:

Der Begriff **Computerkriminalität** umfasst „alle Straftaten, die unter Ausnutzung der Informations- und Kommunikationstechnik oder gegen diese begangen werden“.



## 1.1.3 Hacker, Cracker und die Ethik



## 1.1.3 Hacker & Cracker

### Der Hacker:

Hacker sind Personen, die Sicherheitslücken in Netzwerken und Rechensystem auskundschaften und diese nicht ausnutzen, sondern diese den jeweils Betroffenen mitteilen.

### Der Cracker:

Das komplette Gegenteil. Sie nutzen die Lücken aus um Chaos und Schaden anzurichten.



## 1.1.4 Bedrohung für Daten durch höhere Gewalt



Die 4 apokalyptischen Reiter

## 1.1.4 Krieg



## 1.1.4 Erdbeben



## 1.1.4 Hochwasser / Überflutungen



## 1.1.4 Feuer / Brandkatastrophen



## 1.1.5 Bedrohung für Daten durch Menschen



# 1.1.5 Sicherheitslücke Nr. 1 im Betrieb | Angestellte | Externe Arbeiter | Besucher |



# Kapitel 1.2 – Der Wert von Daten & Informationen



# 1.2.1 – Schutz der Daten (Identitätsdiebstahl / Betrug)



## 1.2.2 – Schutz von Firmendaten & Kunden



## 1.2.3 – Daten schützen / Passwörter



## 1.2.3 – Sichere Passwörter

Es gelten folgende Kriterien für ein „sicheres“ Passwort:

- Das Passwort muss mindestens aus 8 Zeichen bestehen
- Groß & Kleinschreibung
- Zahlen
- Sonderzeichen

### Beispiel:

Wh1teHou5eG0V@Am3r1c@

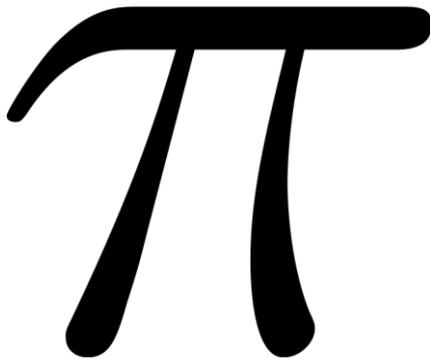


## 1.2.3 – Verschlüsselung / Encryption



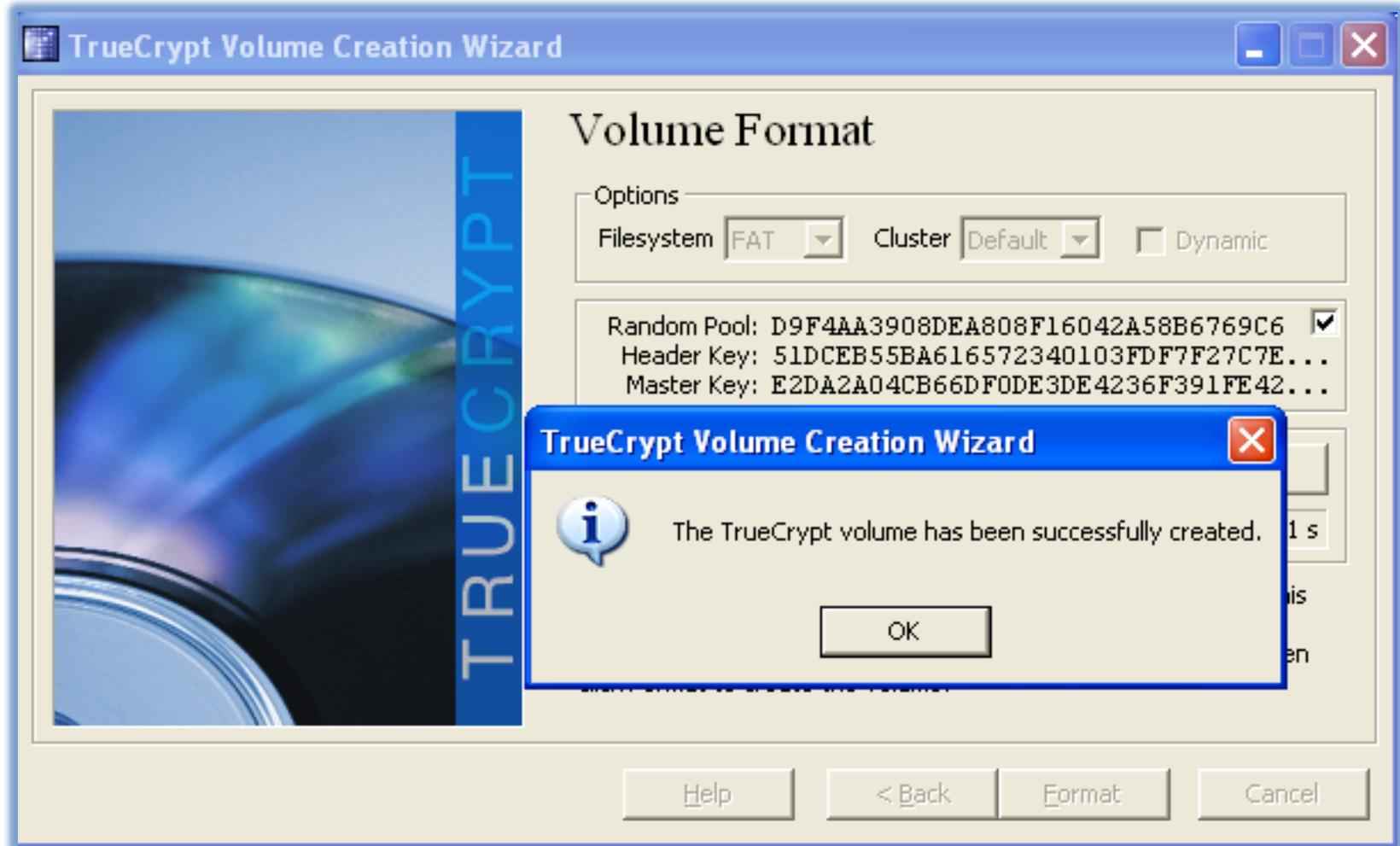
Die Verschlüsselung ist die Umsetzung einer verständlichen Information in eine unverständliche:

Die Umsetzung eines Klartextes in einen Geheimtext. Ziel der Verschlüsselung ist es, die Daten einer mathematischen Transformation (Verschlüsselungsalgorithmus) zu unterwerfen, damit es einem Angreifer, der die Daten in seinem Besitz bekommt, nicht möglich ist, aus den transformierten Daten die „Originaldaten“ zu gewinnen.



## 1.2.3 – Wie verschlüssele ich?

# VeraCrypt



## 1.2.4 – Vertraulichkeit von Daten

### Vertraulichkeit:

Ist die Eigenschaft einer Nachricht, nur für einen beschränkten Empfängerkreis vorgesehen zu sein. Weitergabe und Veröffentlichung sind nicht erwünscht. Vertraulichkeit wird durch Rechtsnormen geschützt, sie kann auch durch technische Mittel gefördert oder erzwungen werden.



## 1.2.4 – Verfügbarkeit von Daten

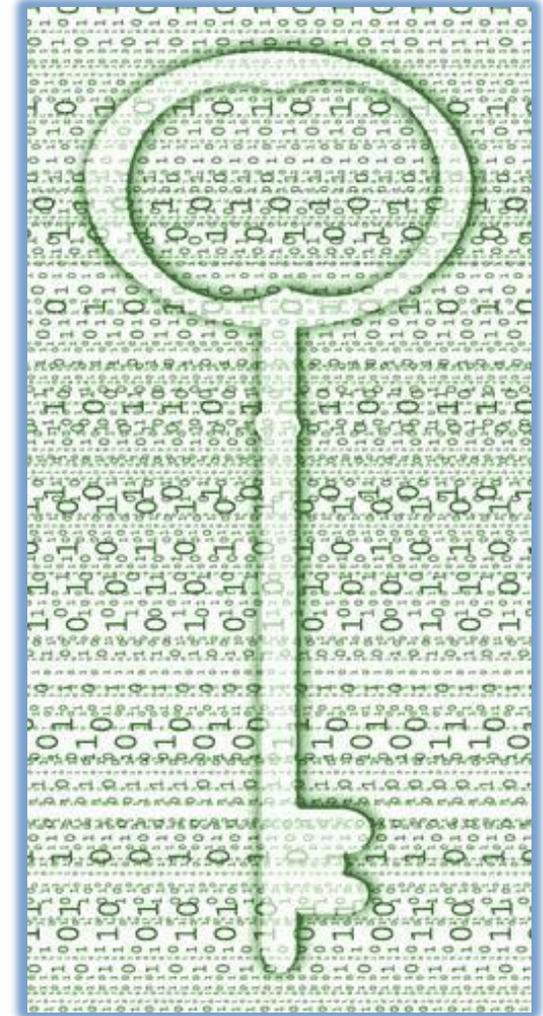
Die **Verfügbarkeit** eines technischen Systems ist die Wahrscheinlichkeit oder das Maß, dass das System bestimmte Anforderungen zu bzw. innerhalb eines vereinbarten Zeitrahmens erfüllt. Sie ist ein Qualitätskriterium und eine Kennzahl eines Systems.

$$\text{Verfügbarkeit} = \frac{\text{Gesamtzeit} - \text{Gesamtausfallzeit}}{\text{Gesamtzeit}}$$

## 1.2.4 – Integrität von Daten

**Integrität** ist neben Verfügbarkeit und Vertraulichkeit eines der drei klassischen Ziele der Informationssicherheit. Eine einheitliche Definition des Begriffs Integrität gibt es nicht.

In den Evaluationskriterien für Informationssicherheit der frühen 1990er Jahre (ITSEC) wird Integrität definiert als „Verhinderung unautorisierter Modifikation von Information“. Integrität bezeichnet die „Korrektheit (Unversehrtheit) von Daten und der korrekten Funktionsweise von Systemen.“



## 1.2.4 – Integrität von Daten

### **Korrektur Inhalt**

Diese Integritätsart liegt vor, wenn Sachverhalte der realen Welt korrekt abgebildet werden. Dies soll beispielsweise durch Integritätsbedingungen sichergestellt werden.

### **Unmodifizierter Zustand**

Diese Integritätsart liegt vor, wenn Nachrichten unverändert zugestellt werden und Programme und Prozesse wie beabsichtigt ablaufen.

### **Erkennung von Modifikation**

Diese Integritätsart liegt vor, wenn unerwünschte Modifikationen, die nicht verhindert werden können, zumindest erkannt werden.

### **Temporale Korrektheit**

Diese Integritätsart liegt vor, wenn Nachrichten ausgetauscht und relevante zeitliche Bedingungen, wie etwa Reihenfolgen oder maximale Verzögerungszeiten, eingehalten werden.

# Kapitel 1.3 – Persönliche Sicherheit / Social Engineering



## 1.3 – Social Engineering – Videoausschnitt „Who am I“



## 1.3.1 – 1.3.4 Begriffsdefinitionen

### **SOCIAL ENGINEERING**

Informationsbeschaffung direkt beim Computerbenutzer, ohne technische Hilfsmittel.

### **TELEFONANRUFEN / Vishing (VOIP)**

Durch Ausspionieren des Umfelds des Opfers oder Vortäuschen falscher Identitäten entlockt man jemandem vertrauliche Informationen Beispiel: Jemand gibt sich am Telefon als Bankbediensteter aus und fragt mich nach meinen Daten / Codes.



## 1.3.1 – 1.3.4 Begriffsdefinitionen



### PHISHING

Passwort-Fischen (password-fishing) durch gefälschte Mails oder SMS wird versucht, Zugang zu Passwörtern zu erlangen PHISHING.

### SHOULDER SURFING

Schulter-Surfen" Informationsbeschaffung durch direkte Beobachtung der Eingabe von PINs oder Passwörtern besonders leicht möglich in Internet- Cafés oder an belebten Orten, wenn über Smartphone o.ä. Passwörter eingegeben werden.

## 1.3.1 – 1.3.4 Begriffsdefinitionen

### INFORMATION DIVING

auf dem Rechner gespeicherte Kreditkarten-Nummern etc. können - nach unprofessioneller Entsorgung - problemlos ausgeforscht werden durch Auswertung von Organisationsplänen aus dem Mülleimer wird die Organisationsstruktur eines Betriebes ausgeforscht eine ausrangierte Festplatte wird nach persönlichen Daten durchsucht.



# 1.3.1 – 1.3.4 Information Diving - Videoausschnitt „Who am I“



## 1.3.1 – 1.3.4 Begriffsdefinitionen



### SKIMMING

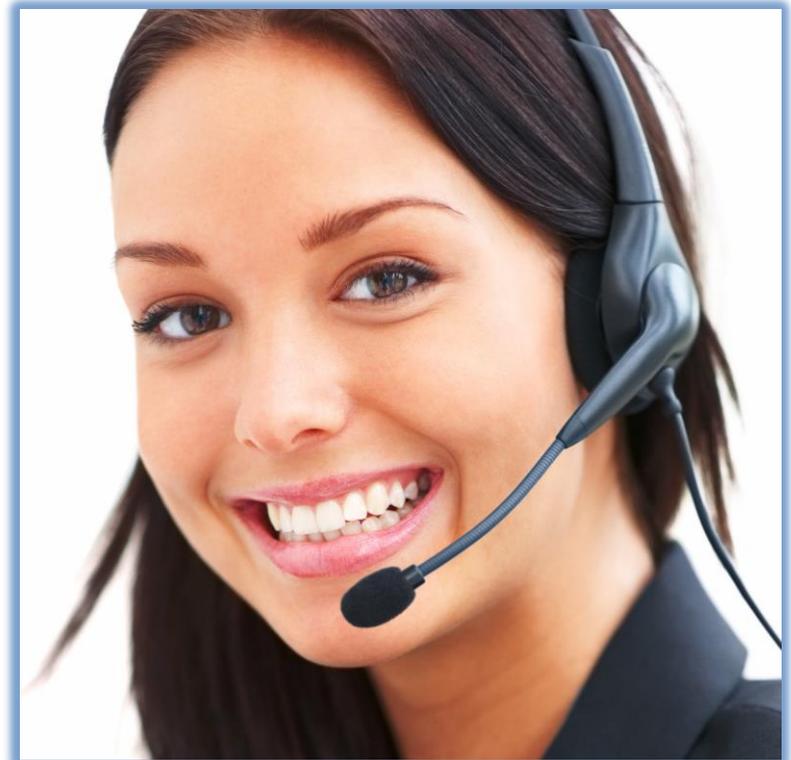
durch Manipulation von Geldautomaten werden Kundendaten "abgeschöpft" Magnetstreifeninformation einer Bankomatkarte wird durch am Geldautomat angebrachte kleine Lesegeräte ausspioniert Informationsbeschaffung z.B. durch Austausch des Tastenfeldes oder Anbringung kleiner Funkkameras beim Bankomat.

## 1.3.1 – 1.3.4 Begriffsdefinitionen

### PRETEXTING

Der gebräuchlichste Weg, um persönliche Information zu stehlen, ist **Pretexting**. Pretexting ist ein „Kunstbegriff“ und bedeutet, dass unter falschen Vorgaben personenbezogene Daten eingeholt werden, vor allem via Telefon.

Beispiel: Jemand wird unter falschem Vorwand angerufen. Meist gibt sich der Anrufer als Person aus, die autorisiert ist, diese vertrauliche Information auch zu erhalten.



## Kapitel 1.4 – Sicherheit von Daten

```
String sql = getStatement();  
resultSet = statement.executeQuery(  
    "select * from store");  
if (resultSet.next()) {  
    boolean result = true;  
    int storeId = resultSet.getInt("storeId");  
    String storeDescription = resultSet.getString("storeDescription");  
    int typeId = resultSet.getInt("typeId");  
    String storeAddress = resultSet.getString("storeAddress");  
}
```

## 1.4.1 – Makros deaktivieren



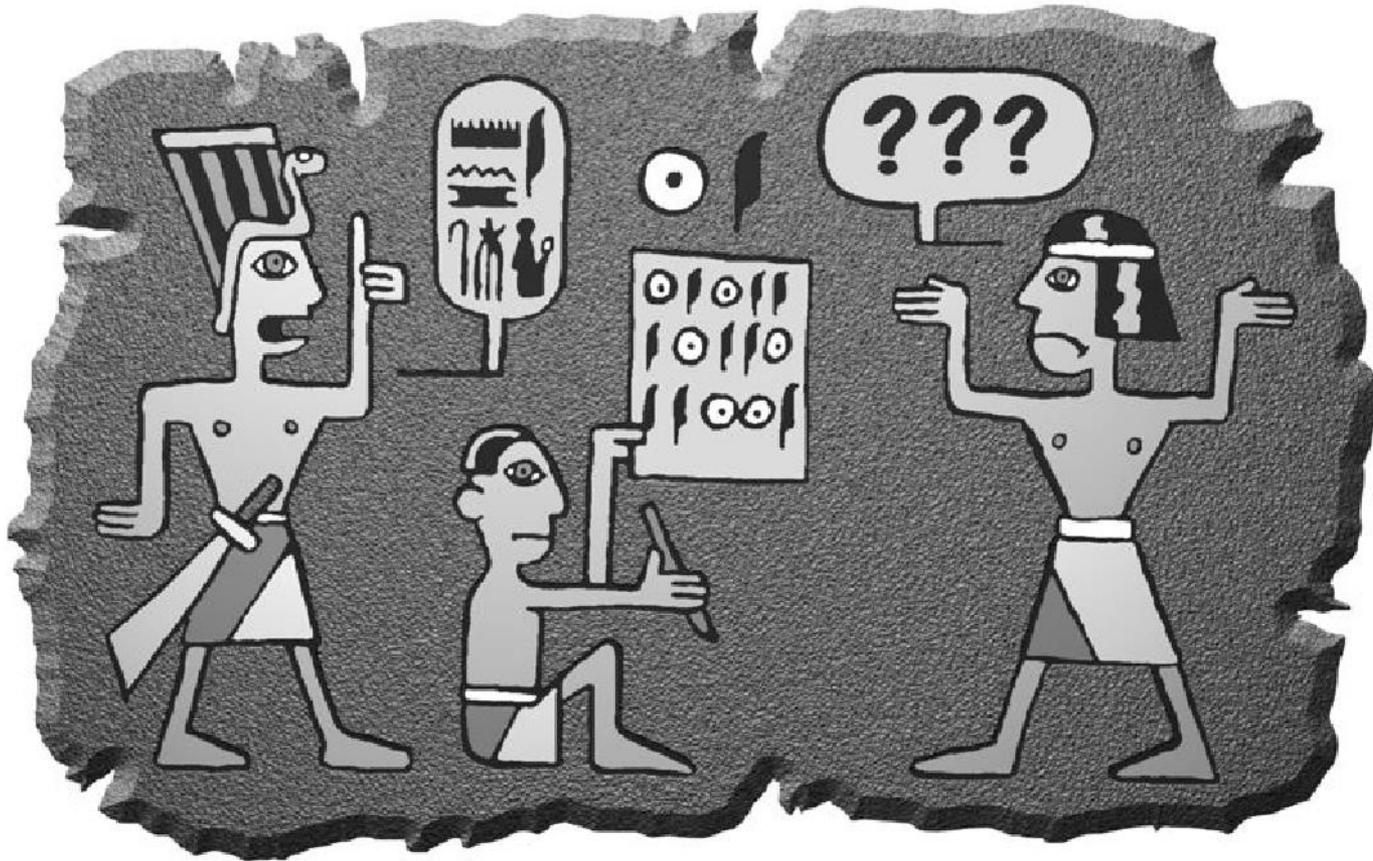
## 1.4.2 – Dateien mit Passwort schützen

The screenshot shows the 'Informationen' ribbon in Microsoft Word. The left sidebar contains navigation options: Informationen, Neu, Öffnen, Speichern, Speichern unter, Drucken, Freigeben, Exportieren, Schließen, Konto, Optionen, and Add-Ins. The main area displays the '1. Informationen' section with the following options:

- 1. Informationen**
- 2. Dokument schützen**  
Steuern Sie, welche Arten von Änderungen andere Personen an der Datei vornehmen können.
- 3. Mit Kennwort verschlüsseln**  
Dieses Dokument mit einem Kennwort schützen.

Below these are additional options: 'Als abgeschlossen kennzeichnen', 'Bearbeitung einschränken', 'Zugriff einschränken', and 'Digitale Signatur hinzufügen'. A red arrow points to the 'Mit Kennwort verschlüsseln' option.

## 1.4.3 – Vorteile und Nachteile von verschlüsselten Daten



# Kapitel 2 – Malware & Schutz



## 2.1 – Den Begriff „Malware“ verstehen

### Malware: (Schadprogramme)

Als Schadprogramm auch Evilware oder Malware bezeichnet man Computerprogramme, die entwickelt wurden, um vom Benutzer unerwünschte und gegebenenfalls schädliche Funktionen auszuführen. Malware ist damit ein Oberbegriff, der u. a. den Computervirus umfasst.



## 2.1.2 – 2.2.2 – Typen von Schadprogrammen

### Rootkit:

Der Begriff Rootkit beschreibt Schadprogramme, die PCs infizieren und dem Angreifer erlauben, verschiedene Programme darauf zu installieren, die ihm dauerhaften Zugriff auf den Computer ermöglichen. Das Schadprogramm wird üblicherweise tief im Betriebssystem versteckt und ist so programmiert, dass es die Entdeckung durch Antivirus-Software und andere Security-Lösungen erschwert. Das Rootkit kann auch verschiedene schädliche Tools enthalten, etwa Keylogger, Programme zum Passwort-Diebstahl, Module zum Diebstahl von Kreditkartennummern und Online-Banking-Informationen.



## 2.1.2 – 2.2.2 – Der Trojaner



## 2.1.2 – 2.2.2 – Das Virus

### Virus:

Viren sind Schadprogramme die gezielt meine installierte Software auf PC / Smartphone / Tablet usw. angreifen. Sie verändern Systemdateien, Benutzerdateien, löschen wichtige Dateien bis das System unbrauchbar wird.

Ein Virus verteilt sich nicht von alleine, nur durch menschliche Beihilfe ist er erfolgreich!



## 2.1.2 – 2.2.2 – Der Wurm

### Würmer:

Würmer sind Schadprogramme die gezielt meine installierte Software auf PC / Smartphone / Tablet usw. angreifen. Sie verändern Systemdateien, Benutzerdateien, löschen wichtige Dateien bis das System unbrauchbar wird.

Im Gegensatz zu Viren, verteilen sich Würmer / duplizieren sich selbstständig. Sie verbreiten sich via Mail, Sticks, Web usw.



## 2.1.2 – 2.2.2 – Adware



**FREE**  
**MONEY!**  
Sign up a friend to AOL and get **\$25!**  
Click Here for Details!

### Adware:

Als Adware werden Programme bezeichnet, die dazu dienen, Werbung auf Ihrem Computer anzuzeigen, Ihre Suchanfragen auf Werbe-Webseiten umzuleiten und marketing-relevante Daten über Sie zu erfassen – beispielsweise die Art der von Ihnen besuchten Webseiten – , um speziell auf Sie zugeschnittene Werbung anzuzeigen.

## 2.1.2 – 2.2.2 – Ein Beispiel für Adware

The screenshot illustrates a typical Windows XP desktop environment with several overlapping browser windows and a large advertisement banner. The desktop background is the standard Windows XP 'Bliss' wallpaper, featuring a green field and a blue sky. The taskbar at the bottom shows the Start button and several open applications: 'SLOTCH.COM - Find...', 'WELCOME TO CASIN...', 'Online Poker Room T...', and 'http://ads1.revenue...'. The system tray on the right shows the time as 6:09 PM.

The most prominent feature is a large, bright yellow and red banner for 'ExclusiveRewards' that reads 'CONGRATULATIONS!' in large, bold letters. Below this, it states 'You've been chosen to receive a FREE Gateway Desktop Computer!' and lists the specifications: Intel Pentium 4 Processor 2.66 GHz, 256MB DDR-SDRAM, 80GB HD, 48x CD-RW, and a 19-inch Color CRT Monitor. A 'Click Here to Claim Your FREE Desktop Computer!' link is provided. A 'FREE!' starburst graphic is also present. The banner is framed with a decorative border of red and white dots.

Overlapping the banner and other windows are several browser windows. One window shows 'http://www.casinodelrio.com/' with a 'WELCOME TO CASINO DEL RIO' message. Another window shows 'http://www.poker-on-net.com/index.htm?SR=916066' with a 'POKER ON-NET' logo and a 'Current Events' section listing a 'Finale' for '\$5,000'. A third window shows a search engine results page for 'casino' with a 'CASINO ON-NET' advertisement. A small dialog box is also visible, asking the user to 'Click OK to download our free software while browsing the site'.

## 2.1.2 – 2.2.2 – Spyware

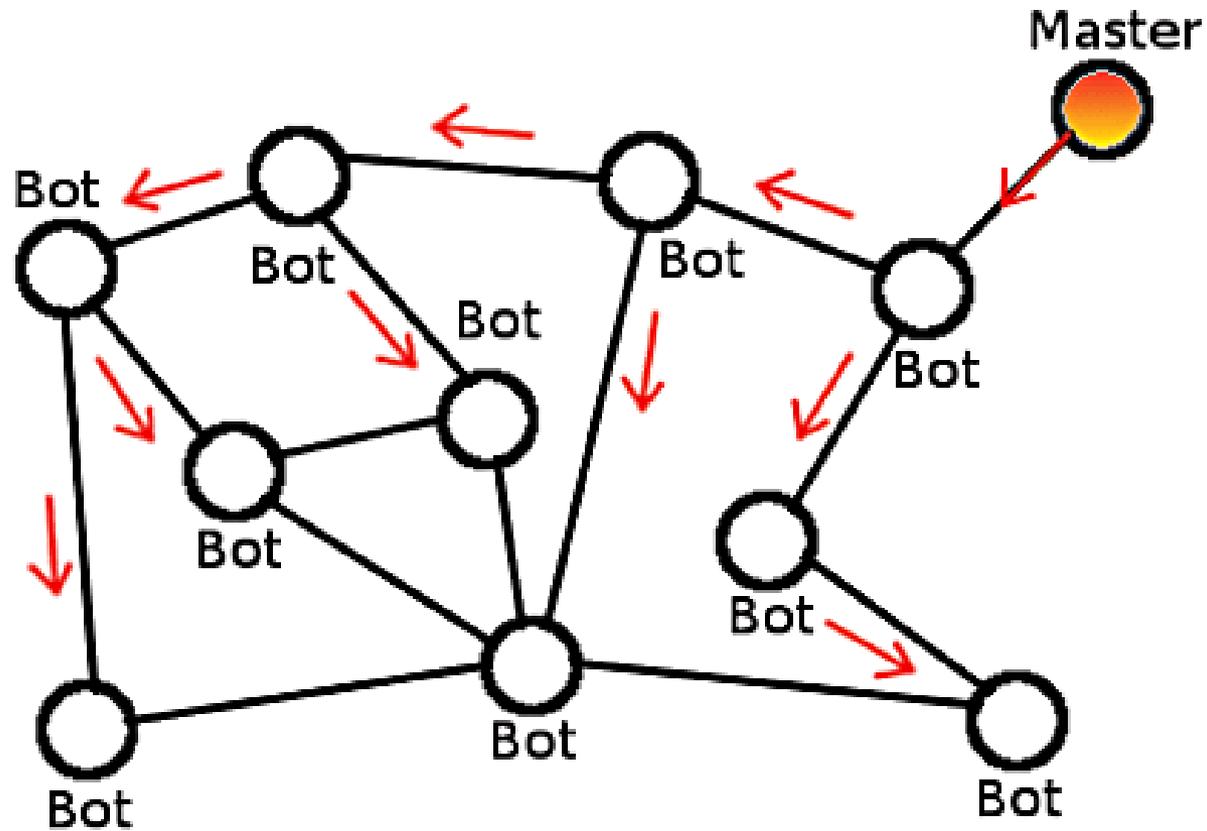
### **Spyware: (Spionageprogramme)**

Spyware sind Schadprogramme die es gezielt auf persönliche Informationen des System-Benutzers absehen.

Sie sammeln Daten wie z.B. besuchte Websites, Passwörter, Kontonummern, Kreditkartennummern usw. Anschließend werden die gesammelten Daten an den Programmierer geschickt.



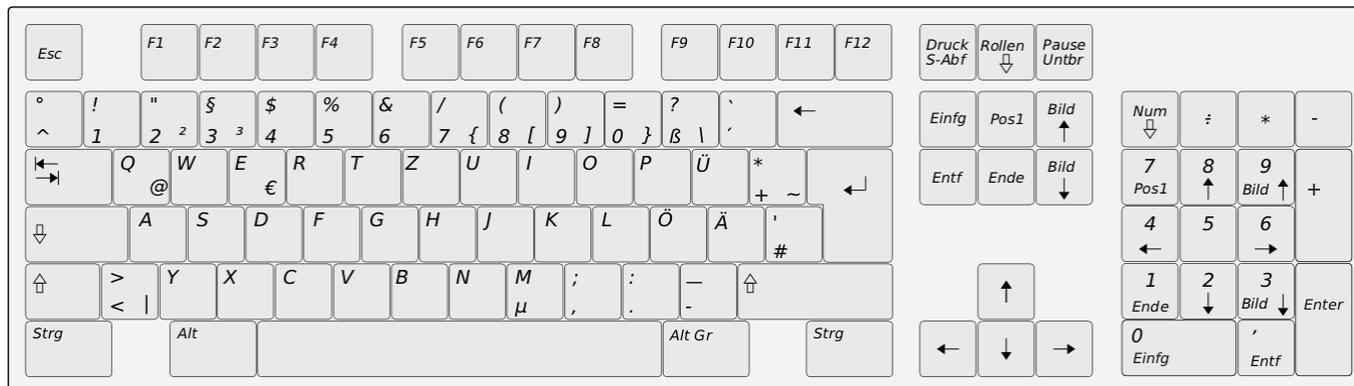
## 2.1.2 – 2.2.2 – Botnet / Botnetz



## 2.1.2 – 2.2.2 – Keylogger

### Keylogger:

Keylogger sind Spionageprogramme die alles aufzeichnen, was man auf der Tastatur eintippt. Die gesammelten Informationen werden dann dem Programmierer zugeschickt.



## 2.1.2 – 2.2.2 – Dialer

### Dialer:

Sind Schadprogramme die sich in ein anderes Telefonnetz einwählen (ISP) und somit erhöhte Telefonkosten verursachen (Internet-Flatrate setzt aus). Dialer führen oft zu Webseiten mit pornografischem Inhalt. Oder auch zu Medien Abos (Smartphone).



## Kapitel 2.3 – Schutz



## 2.3.1 – Sinn und Zweck eines Antivirus



## 2.3.2 – Wie schütz ich mich richtig?



## 2.3.2 – Der korrekte Umgang

1. Laufwerke, Ordner und Dateien scannen.
2. Antivirus immer updaten.
3. Nicht vertrauenswürdige Daten sofort scannen oder umgehend löschen.
4. Automatische Scans planen.



## 2.3.3 – Die Quarantänezone



## 2.3.4 – Updates und Virensignaturen

### Virensignatur:

Virensignaturen werden von Anti-Virus-Programmen zur Identifizierung von Viren genutzt. Sie stellen ein möglichst eindeutiges Erkennungsmerkmal dar.



# Kapitel 3 – Sicherheit im Netzwerk



## 3.1.1 – Netzwerktypen

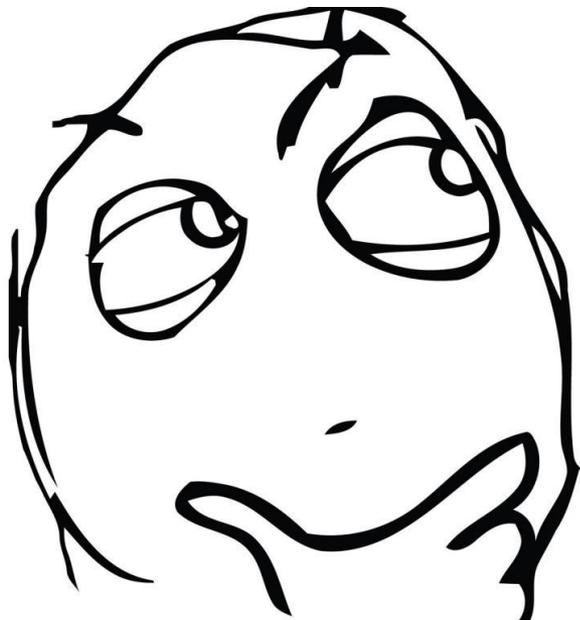
**LAN?**

**WAN?**

**WLAN?**

**GAN?**

**VPN?**



## 3.1.2 – Aufgaben eines Netzwerkadministrators



## 3.1.2 – Aufgaben eines Netzwerkadministrators

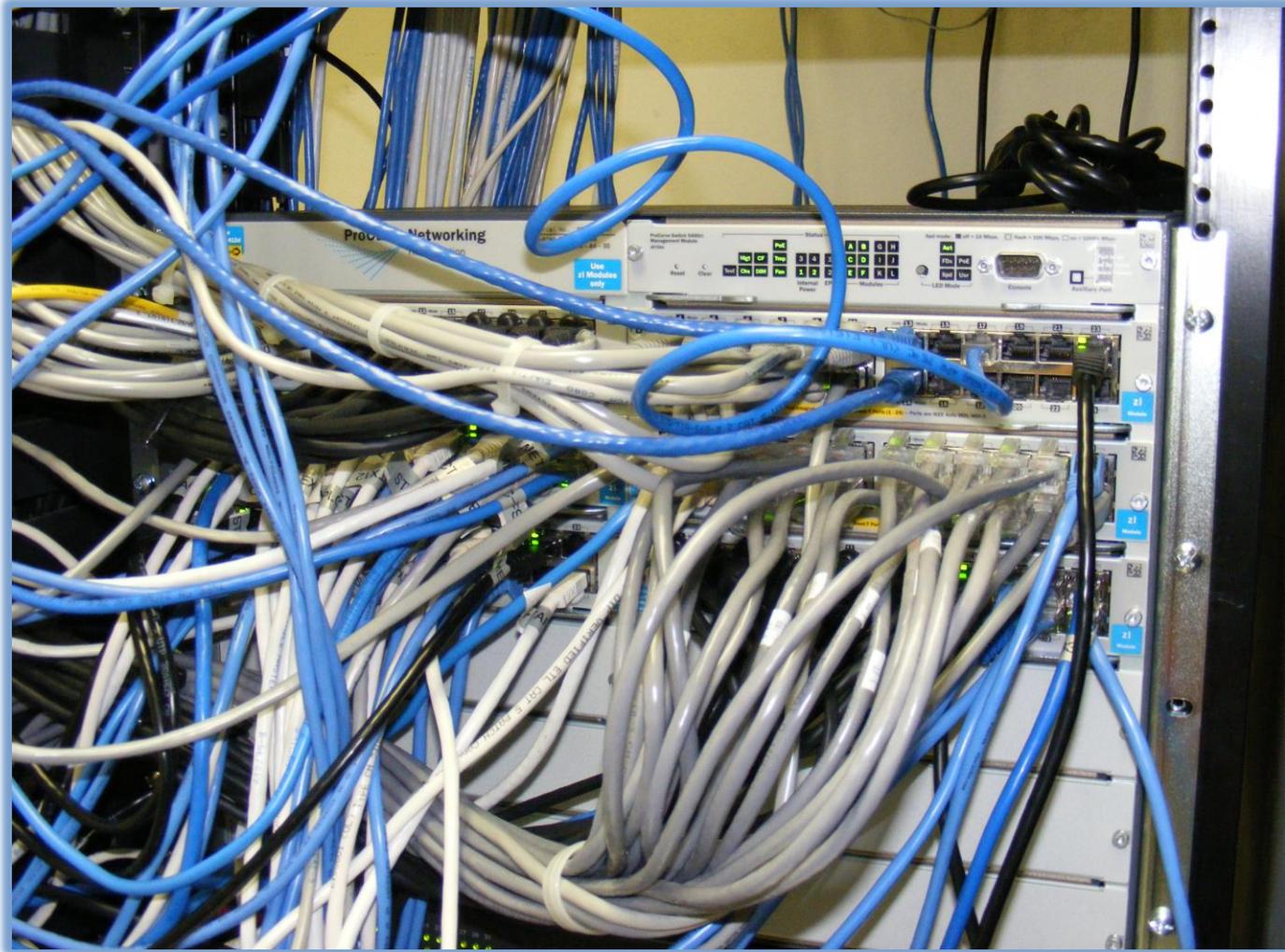
1. Protokollierung der Authentifizierung der User im Netzwerk
2. Das Verwalten von Benutzerrechten
3. Aufrechterhaltung und Absicherung der Infrastruktur
4. Wartungen und Service für User im Netzwerk
5. Installationen und Konfigurationen
6. Dokumentation seiner Arbeit im Netzwerk (schriftlich / Digital)
7. Zuständig für Datenbackups und deren sicheren Aufbewahrung



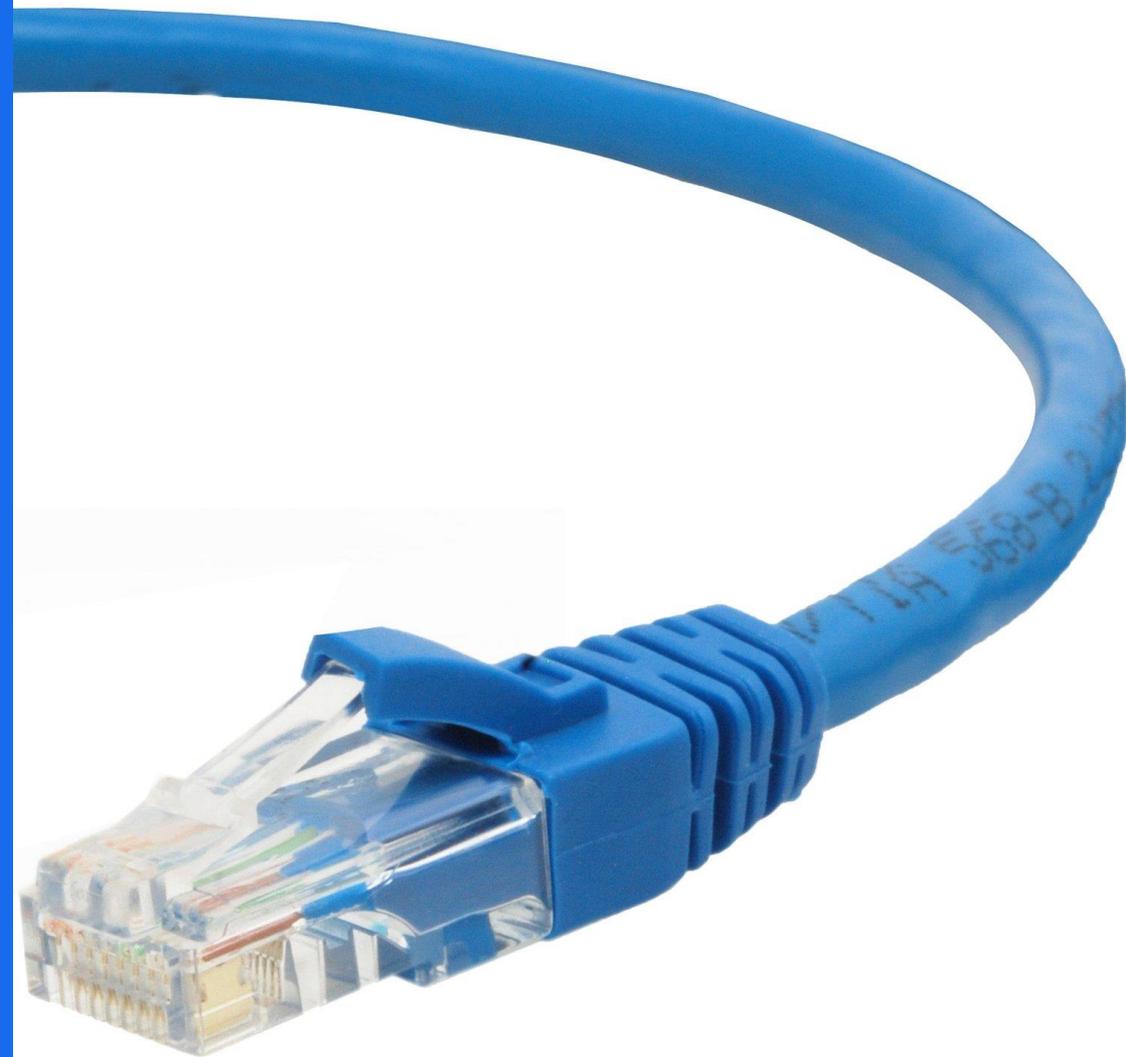
### 3.1.3 – Was ist eine Firewall?



# Kapitel 3.2 – Netzwerkverbindungen



## 3.2.1 – Kabelverbindungen / ETHERNET (LAN)



## 3.2.1 – Schnurlos / WLAN - WiFi

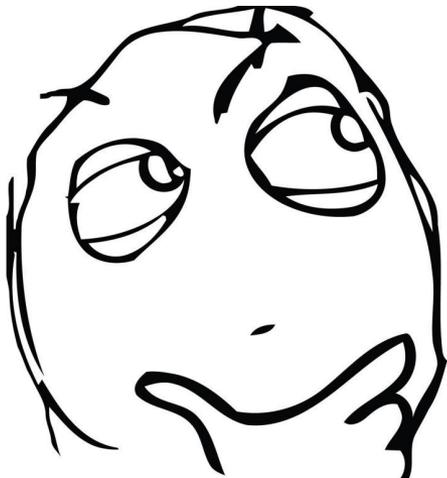


## 3.2.2 – Datensicherheit im Netzwerk

# MALWARE?

# PRIVACY?

**UNBERECHTIGTER  
ZUGRIFF AUF DATEN?**



# Kapitel 3.3 – Sicherheit im Drahtlosen Netz



## 3.3.1 – 3.3.2 – WLAN-Zugriff absichern

Um mein WLAN vor ungebetenen Gästen zu schützen, muss ich es mit einem Passwort und einem Verschlüsselungsprotokoll schützen!

### WEP: (UNSICHER)

Wired Equivalent Privacy

### WPA / WPA2: („SICHER“)

Wi-Fi Protected Access



## 3.3.1 – 3.3.2 – WLAN-Zugriff absichern

### MAC – Media Access Control

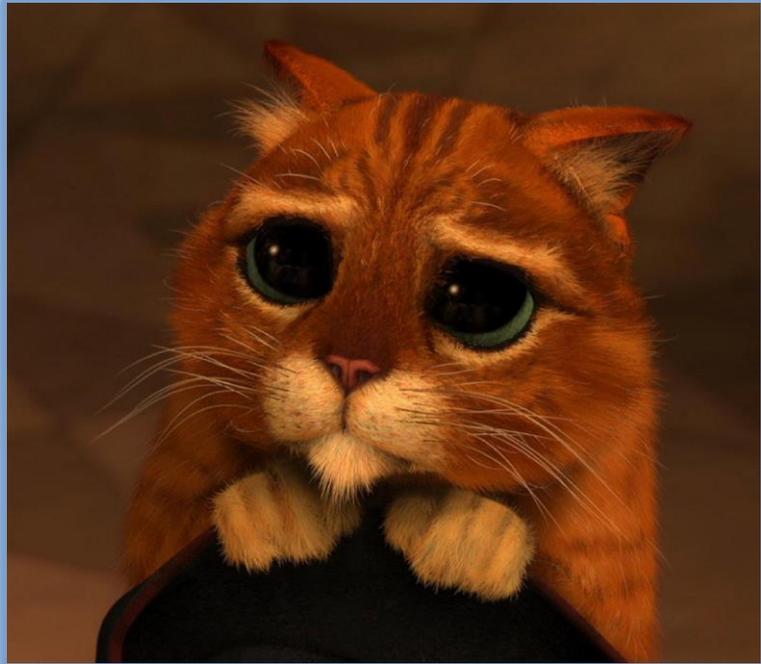
#### Aufbau der MAC-Adresse

**00:60:C5:F2:D0:51**

Herstellerkennung

Laufende Nummer

### 3.3.3 – Ungeschütztes WLAN



Seien Sie sich bewusst, dass ein ungeschütztes drahtloses Netzwerk es Eindringlingen ermöglicht in Ihr Netzwerk problemlos einzusteigen und Sie Ihnen somit Zugriff auf Daten ermöglichen!

### 3.3.3 – Verbindung zu einem „offenen-Wlan“

Offene Wlans finden wir sehr häufig, sei es in Museen, Bars, Restaurants, Parks oder öffentlichen Plätzen. Seien Sie sich der Gefahren bewusst, auch ein offenes WLAN kann Gefahren mit sich bringen, Sie wissen nicht mehr mitliest oder ihre Daten abfängt.



### **3.3.4 – Verbindung zu einem nicht geschützten WLAN**

Kann ich mich mit einem nicht geschützten WLAN überhaupt verbinden?

**JA!**

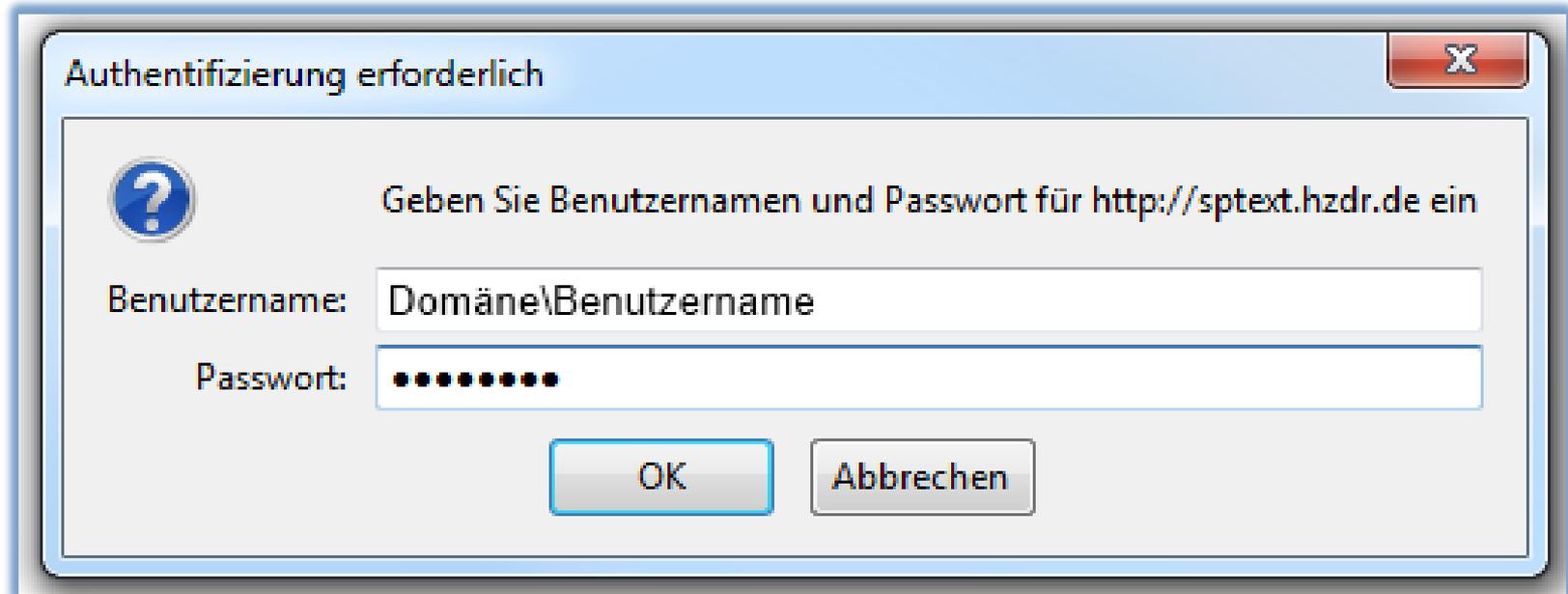
Wie erkenne ich ein nicht geschütztes WLAN?

**Bei der Herstellung der Verbindung zum WLAN-AccessPoint wird kein Passwort zur Eingabe benötigt.**

## Kapitel 3.4 – Zugriffskontrolle



## 3.4.1 – Der Netzwerkzugang



**Warum ist es wichtig sich im Netzwerk zu authentifizieren?**

## 3.4.2 – Sichere Passwörter (Wiederholung)

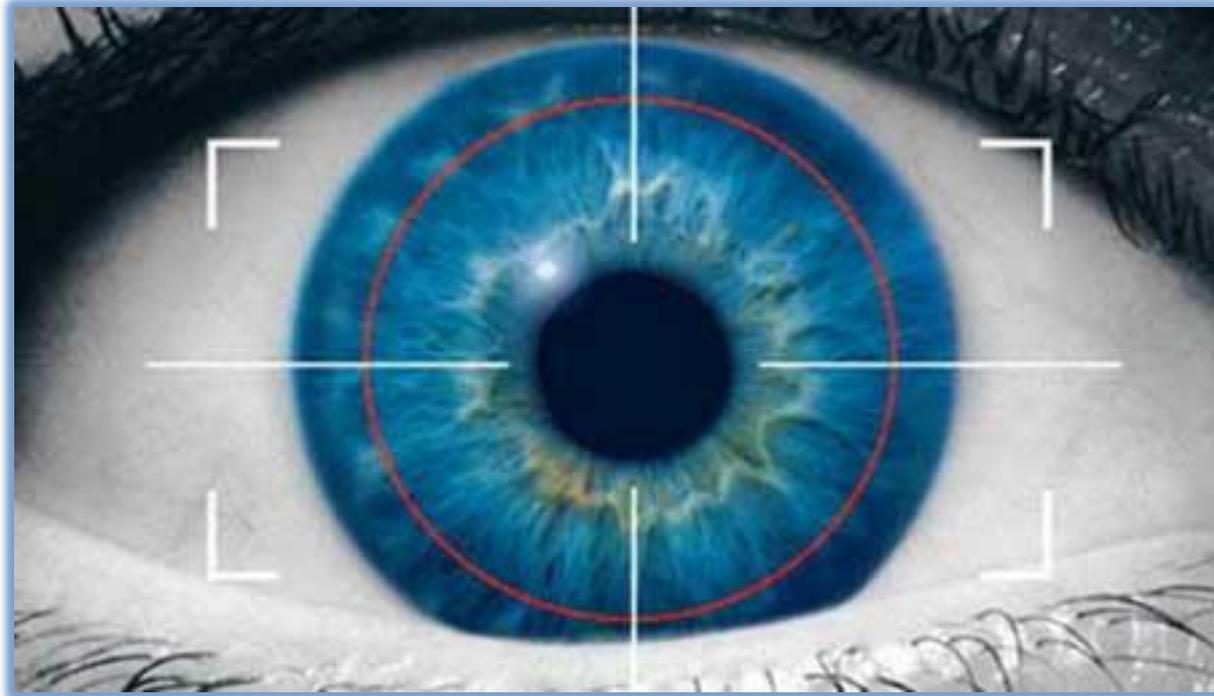


### 3.4.3 – Biometrische Verfahren zur Zugangskontrolle



**Authentifizierung via Fingerabdruck / Fingerabdruckscanner**

### 3.4.3 – Biometrische Verfahren zur Zugangskontrolle



**Authentifizierung via Netzhaut / Augenscanner**

# Kapitel 4 – Sichere Webnutzung



## 4.1 – Der Browser



## 4.1.1 – Gewisse Dienste nur auf „sicheren Websites“ abwickeln



## 4.1.2 – 4.1.4 – Wie erkenne ich ob ich mich auf einer „sicheren Website“ befinde?

1. URL / PROTOKOLL
2. SYMBOLIK
3. SICHERHEITZERTIFIKAT
4. GÜLTIGKEITSDAUER
5. HERAUSGEBER D. ZERTIFIKATS



## 4.1.3 – Pharming



**Pharming** ist eine Betrugsmethode, die durch das Internet verbreitet wird.

Sie basiert auf einer Manipulation von Webbrowsern, um den Benutzer auf gefälschte Webseiten umzuleiten.

Es ist eine Weiterentwicklung des klassischen Phishings.

## 4.1.5 – Einmal-Kennwort

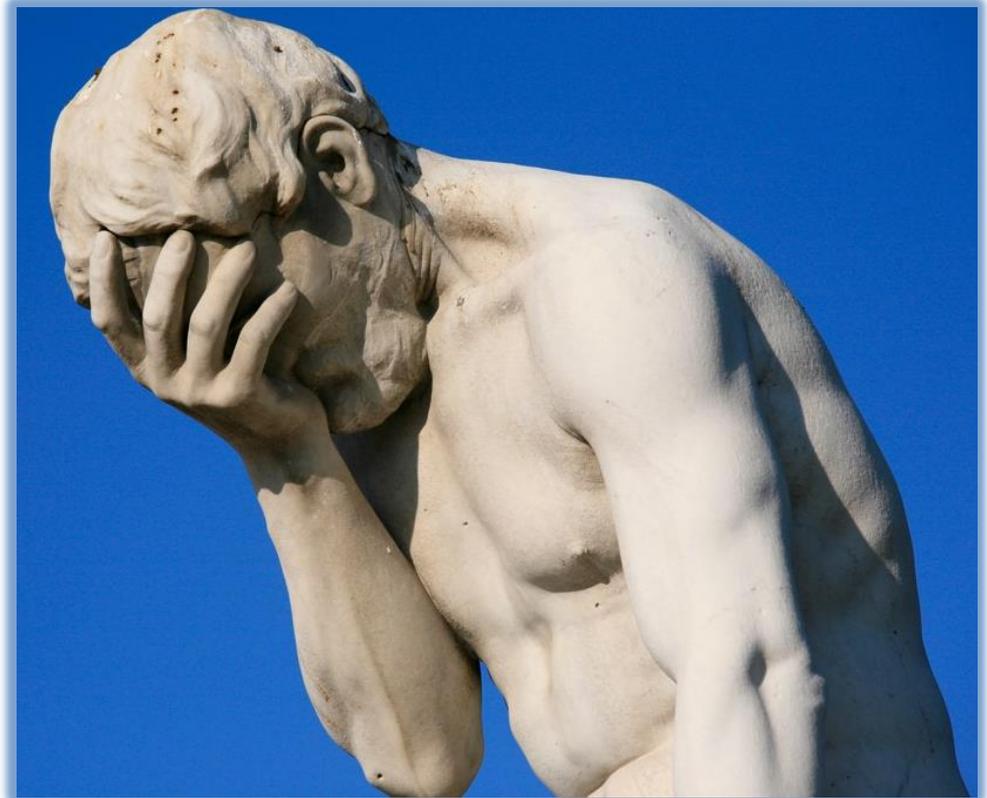
Ein **Einmalkennwort** oder **Einmalpasswort** ist ein Kennwort zur Authentifizierung oder auch Autorisierung. Jedes Einmalkennwort ist nur für eine einmalige Verwendung gültig und kann kein zweites Mal benutzt werden. Entsprechend erfordert jede Authentifizierung oder Autorisierung ein neues Einmalkennwort.



## 4.1.5 – Browserfunktionen deaktivieren

Folgende  
Browserfunktionen, müssen  
/ sollen deaktiviert werden:

- Autovervollständigung
- Passwort speichern



## 4.1.7 – 4.1.8 – Was sind Cookies? Zulassen, ja oder nein?

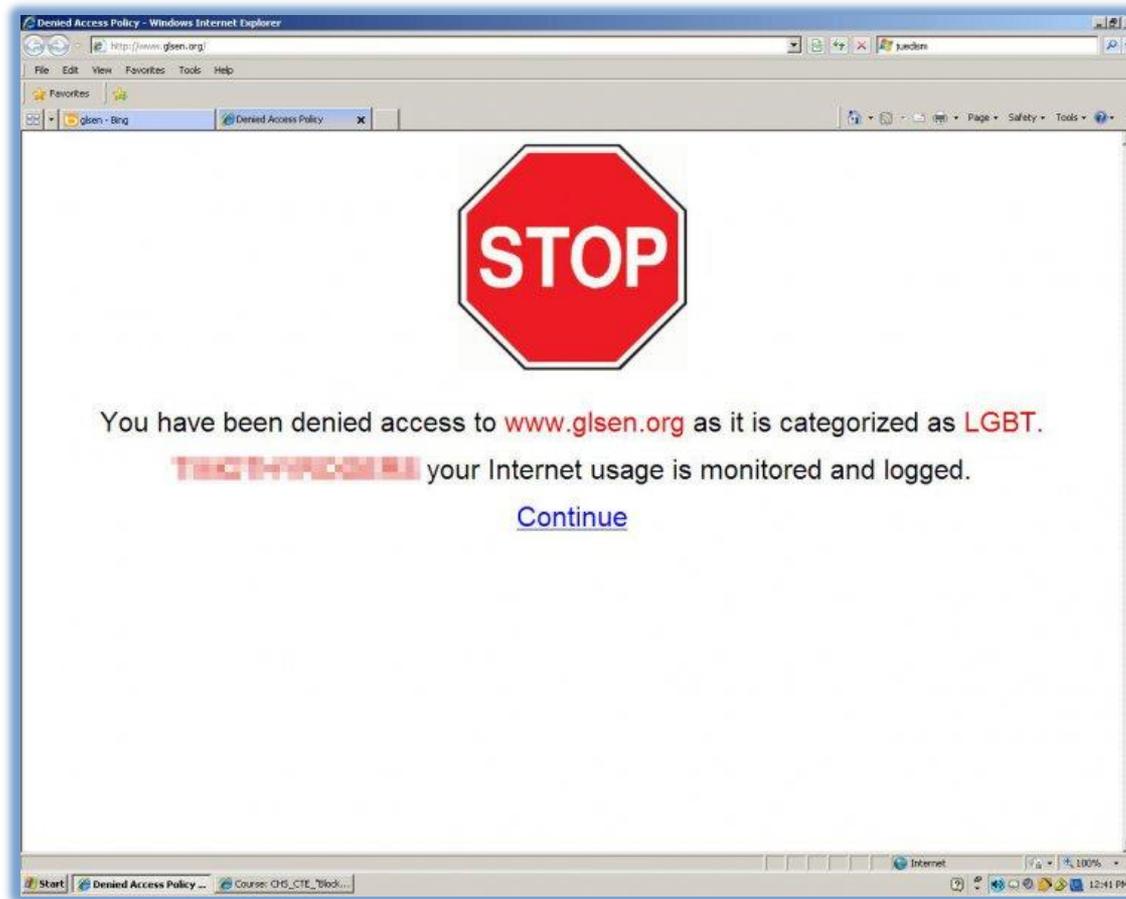


## 4.1.9 – Warum sollte ich meine Browserdaten löschen?

- Verlauf
- Temporäre Internetdateien
- Cookies
- Passwörter
- Formulardaten



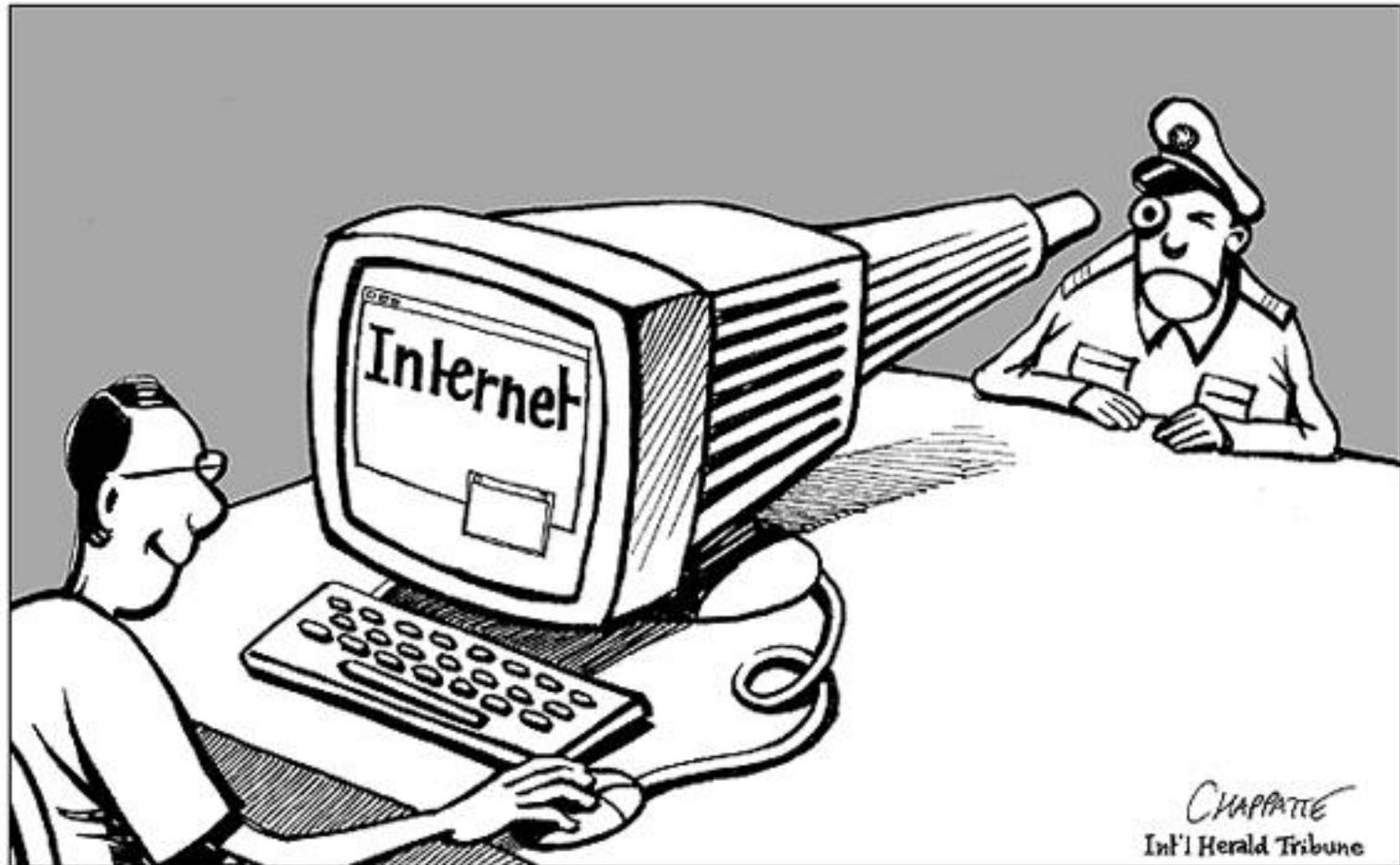
## 4.1.10 – Inhaltskontrolle – Webfilter & Kinderschutz



## Kapitel 4.2 – Soziale Netzwerke



## 4.2.1 – 4.2.2 – Der Hausverstand



**Privacy Einstellungen vornehmen**

## 4.2.1 – 4.2.2 – Der Hausverstand



**Keine vertraulichen Infos in Sozial Netzwerken teilen**

## 4.2.3 – Gefahren in Social Networks

Cyber-Mobbing,  
Cyber-Grooming,  
irreführende oder  
gefährliche  
Information, falsche  
Identität, arglistige  
Links oder  
Nachrichten.



# Kapitel 5 – Kommunikation



## 5.1.1 – Die Funktionsweise von E-Mail und dessen Verschlüsselung



## 5.1.2 – 5.1.3 – Digitale Signatur in E-Mails

Verschlüsselte Daten, die Dokumenten oder E-Mails beigefügt sind und wie eine eigenhändige Unterschrift die Authentizität des Erstellers bzw. Absenders nachweisen.

Eine digitale Signatur verleiht elektronisch übermittelten Dokumenten je nach Signaturverfahren und Art des signierten Dokuments (bzw. der Nachricht) Rechtsgültigkeit.

Die digitale Signatur macht es unmöglich, dass die originale Nachricht von Dritten verändert werden kann.

<b>Signaturwert</b>	KPL89mLL7gHkdJHGN4Da0mxtAydcSVVUtknb183ZnXRwYfEbPt1ZR1EDcBFxmy1+SWu7/aYedcEsEXWk7n09A==	
	<b>Unterzeichner</b>	Mag. Ulrich Wolfgang Latzenhofer
	<b>Aussteller-Zertifikat</b>	CN=a-sign-premium-mobile-03,OU=a-sign-premium-mobile-03,O=A-Trust Ges. f. Sicherheitssysteme im elektr. Datenverkehr GmbH,C=AT
	<b>Serien-Nr.</b>	408737
	<b>Methode</b>	urn:pdfsigfilter:bka.gv.at:binaer:v1.1.0
	<b>Parameter</b>	etsi-bka-atrust-1.0:ecdsa-sha256:sha256:sha256:sha1
<b>Prüfinformation</b>	Signaturprüfung unter: <a href="http://www.signaturpruefung.gv.at">http://www.signaturpruefung.gv.at</a>	
<b>Hinweis</b>	Dieses mit einer qualifizierten elektronischen Signatur versehene Dokument ist gemäß § 4 Abs. 1 Signaturgesetz einem handschriftlich unterschriebenen Dokument grundsätzlich rechtlich gleichgestellt.	
<b>Datum/Zeit-UTC</b>	2013-03-20T09:21:35Z	

# 5.1.4 – 5.1.6 – Digitale Signatur in E-Mails

## ECDL Syllabus

Sich der Möglichkeit bewusst sein, arglistige und unerwünschte E-Mails zu erhalten.

Sich der Gefahr bewusst sein, dass ein Computer mit Malware infiziert werden kann:

Beim öffnen eines Attachments (E-Mail-Anhang)

Makroviren in Officedateien  
Beim öffnen einer ausführbaren Datei (.exe)

Den Begriff Phishing verstehen; typische Merkmale von Phishing kennen, wie:

Verwendung der Namen von seriösen Unternehmen und Personen

Links zu gefälschten Websites

## Kapitel 5.2 – Instant Messaging



## 5.2.1 – 5.2.2 – Den Begriff Instant Messaging verstehen & Schwachstellen



## 5.2.3 – Sicherheit bei IM

Methoden kennen, um beim Gebrauch von IM Vertraulichkeit sicherzustellen, wie:

Verschlüsselung

Nicht-Veröffentlichung von wichtigen Informationen

Zugriff auf Daten einschränken



# Kapitel 6 – Sicheres Datenmanagement

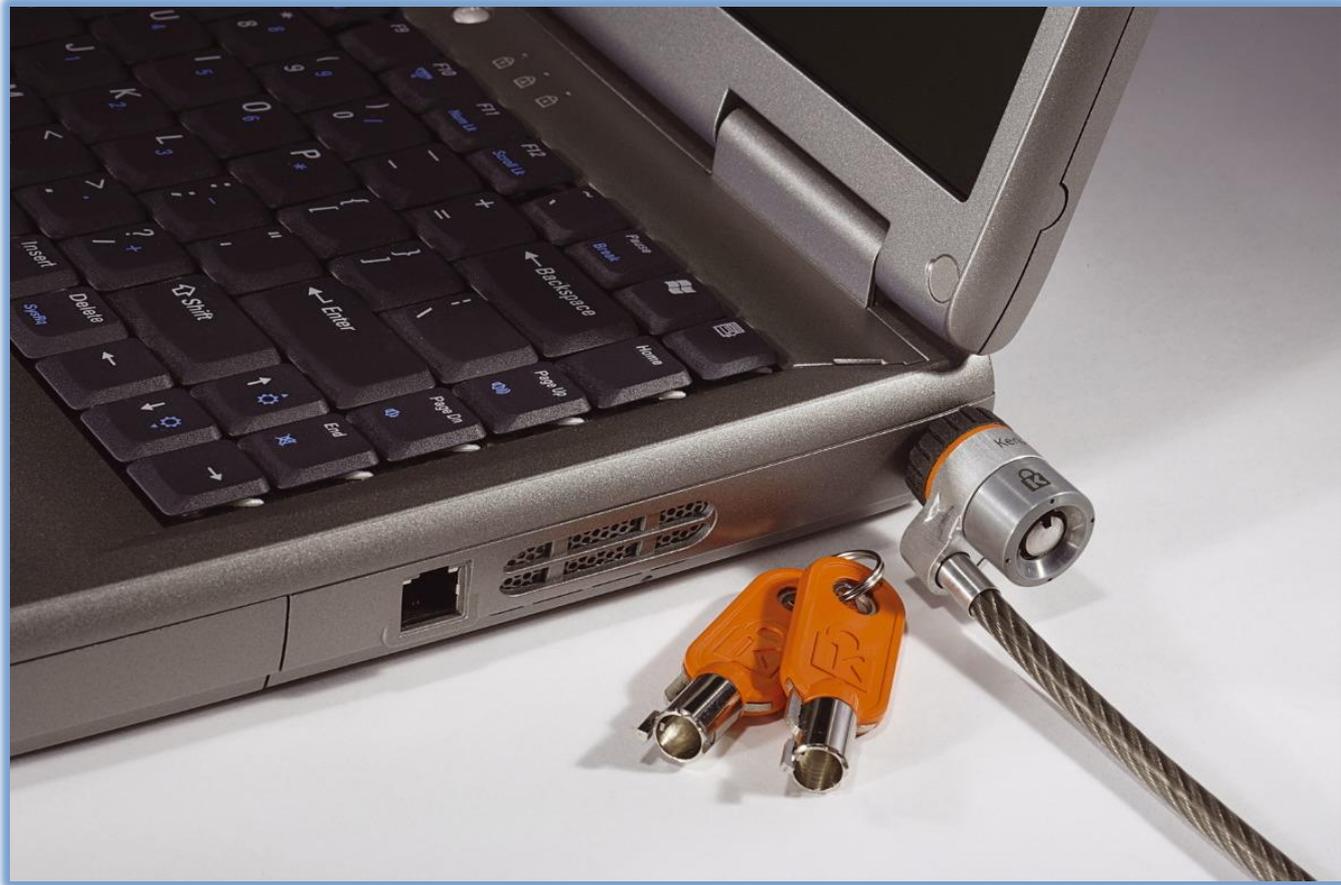


## 6.1.1 – Physische Sicherung von Geräten



Inventarisierung

## 6.1.1 – Physische Sicherung von Geräten



**Sicherungskabel (z.B. Kensington Lock)**

## 6.1.1 – Physische Sicherung von Geräten



**Zugangskontrolle / Authentifizierung**

## 6.1.2 – Sicherung von Daten (Backups) – Verlust von Daten



## 6.1.3 – 6.1.4 – Modernes Backup-Konzept



Ein Konzept für Datensicherung:

- Regelmäßigkeit
- Häufigkeit
- Zeitpunkt und Ablaufplanung
- Verschiedene Speicherorte

## 6.1.5 – Daten / Backup wiederherstellen und überprüfen



# Kapitel 6.2 – Datenvernichtung

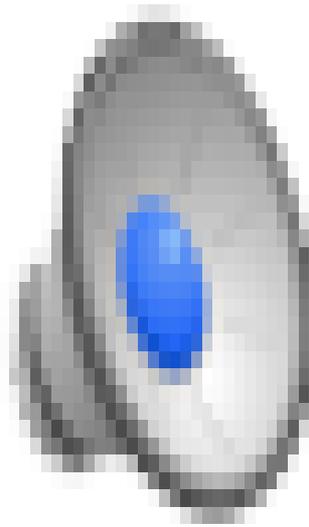


# Kapitel 6.2 – Datenvernichtung

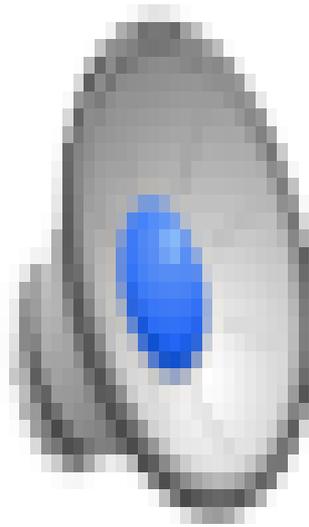


**Löschen != Vernichten**

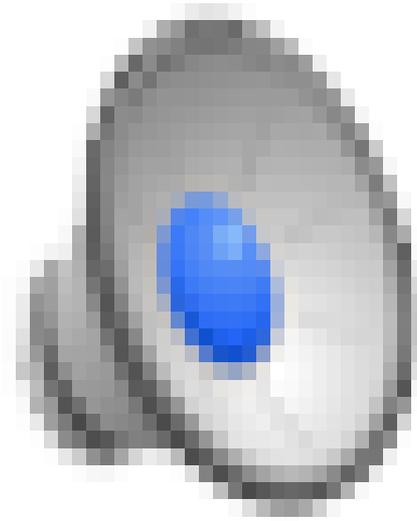
## 6.2 – Inside of a Hard Drive



## 6.2 – Festplatten shreddern



## 6.2 – Festplatten entmagnetisieren



**!!! ES IST VOLLBRACHT !!!**

